

IMPRESA CAMPUS 2016

PROGETTI AMMESSI AL TRAINING

NOME DEL PROGETTO	TEAM	DESCRIZIONE BUSINESS IDEA
Argo Os	Venturella Luca Garbin Guarducci Francesco	Progettazione e sviluppo di componenti HD e SW per il mondo dei droni. In particolare si prevede di sviluppare un sistema operativo (18 mesi per lo sviluppo) per droni professionali da fornire ai costruttori di droni ed una linea di droni professionali marchiati AIR ARGO, progettati ad hoc sulle esigenze del cliente (12 mesi per lo sviluppo). Obiettivo del progetto consiste nel contribuire a definire degli standard applicativi e progettuali che consentano di creare un prodotto SW/HD flessibile rispetto all'utilizzo degli accessori per applicazioni professionali, ma al contempo robusto e ben ancorato agli standard di operabilità del device.
Autarchy	Bova Demetrio Miloslavo Grebello Andrea Antonello Ciolli Niccolò	Offrire strumenti di didattica e simulazione attraverso giochi da tavolo. Esiste una beta di nome "Autarchy", gioco di management e strategie, sviluppato durante un corso di laurea presso Unifi. Il target di riferimento sono gli accademici e gli studenti che useranno la soluzione offerta come strumento didattico e di apprendimento. Si prevede in una fase successiva di sviluppare un supporto digitale tramite App.

NOME DEL PROGETTO	TEAM	DESCRIZIONE BUSINESS IDEA
Farm 2.0	Treglia Michele Torrini Andrea Di Sauro Genny	Sviluppo di una piattaforma web based per facilitare il contatto e lo scambio tra coltivatori diretti con produzioni agroalimentari ad origine garantita e consumatore finale. Il portale offrirà ad ogni coltivatore la possibilità di avere una sua vetrina e di geolocalizzarsi. Si partirà dal territorio della Maremma, abbattendo i costi di intermediazione e quindi garantendo al consumatore la possibilità di avere prodotti di elevata qualità a prezzi inferiori. Inoltre si prevede la creazione di un Circuito di Credito Agricolo cui ogni produttore potrà aderire, beneficiando della possibilità di scambio di beni e servizi con le altre aziende del circuito senza impegno di denaro.
GPCycle	De Lauretis Luca Maria Feliciani Sandro Fontani Andrea	Progettazione e sviluppo display LED da applicare sulla bicicletta che si interfaccia direttamente con lo Smartphone diventando un sistema integrato per l'informazione (dati di navigazione + info smartphone) e la navigazione dell'utente. Il progetto è un fase prototipale, è stato sviluppato il display, manca ancora lo sviluppo dell'interfaccia app tra schermo e smartphone. Progetto potenzialmente modulare, utilizzo come con funzionalità di sistema di segnaletica del veicolo in strada (frece, luci etc).
Theta	Bencini Andrea Pugi Jacopo	Servizi di consulenza alle aziende per la risoluzione di problemi di classificazione, previsione e pattern recognition mediante l'utilizzo di tecniche innovative di machine learning.
Sunnection "Energy for your Holidays"	Boldi Gianluca	Progettazione e realizzazione di un ombrellone (Sunnection) da spiaggia smart, dotato di pannelli fotovoltaici che permettano l'accumulo di energia e l'impiego della medesima per la ricarica di device in spiaggia.

NOME DEL PROGETTO	TEAM	DESCRIZIONE BUSINESS IDEA
Playtime App With Kids	Finocchi Elena	Sviluppo di una App per smartphone e tablet che offre consigli giornalieri su giochi o attività da svolgere insieme a bambini di età compresa tra 0 e 8 anni. La app (da sviluppare) fornisce informazioni e consigli riguardo a tematiche educative, alla cura dei bambini e alle tappe di sviluppo. Alla app si accompagna una piattaforma dove sarà possibile tenere un diario dello sviluppo fisico, motorio e comportamentale. Target: genitori, educatori, strutture.
Se.Ri.Flu (Servizi per la Riqualificazione Fluviale)	Palummo Alexander	Servizi di consulenza in materia di riqualificazione fluviale principalmente agli enti pubblici o privati allo scopo di: orientare su richiesta le fasi di pianificazione, programmazione e progettazione che insistono su un dato corso d'acqua/territorio per conformarle in maniera all'approccio della RF (Riqualificazione Fluviale) / contribuire indirettamente, attraverso le azioni di cui al punto sopra, alla prevenzione, mitigazione e contenimento del rischio idraulico e idrogeologico / supportare nel monitoraggio in corso d'applicazione dell'approccio RF.
Koinè Radio	Spotti Giacomo Ciardi Duprè Lorenzo Puliti Carlotta	Koiné Radio, web-radio di Ateneo come mezzo di comunicazione innovativo tra studenti, docenti e università stessa. Un canale che sfruttando la rete wifi di Unifi permetta uno scambio di idee e conoscenze tra studenti e docenti delle diverse Scuole dell'Ateneo. Nell'ambiente universitario di sono molte infrastrutture (sale, studio, bar, mense etc..) che potrebbero già veicolare il palinsesto della web-radio. Possibilità di entrate derivanti dalla vendita di spazi pubblicitari. Un possibile modello di buona pratica anche per altre università pubbliche.

NOME DEL PROGETTO	TEAM	DESCRIZIONE BUSINESS IDEA
Swarmblock	Masoni Alberto Frizzi Filippo	Progettazione e sviluppo di apparecchiature e strumentazioni hi-tech per favorire l'apicoltura. In particolare si vuole rispondere ad un problema che sovente si presenta durante il processo di sciamatura: la perdita dell'ape regina e conseguentemente dello sciame, con ripercussioni negative sulla produttività di miele. Si prevede di sviluppare una trappola che impedisca all'ape regina di sciamare, tale trappola sarà collegata ad una centralina dotata di sistema GSM che avvertirà in tempo reale l'apicoltore.
GreenBricks	Dalfovo Ruben Morales Fadul Maria Alejandra	Produzione di bio-mattoni e materiali di isolamento in canapa. I materiali in canapa hanno una efficienza ambientale e strutturale notevole, si tratta di materiali salubri, a risparmio energetico, antimuffa, adattabili ad abitazioni antisismiche ed in grado di assorbire la CO2. La miscela di canapa e calce è un materiale biocomposto ottenuto dalla combinazione della parte legnosa dello stelo, ovvero il canapulo, ed il legante a base di calce idraulica con aggiunta d'acqua. Applicazione nell'edilizia sostenibile, prodotto innovativo per il settore.
The Vigna	Dini Vittorio Sorintano Claudio Loddo Francesca	Creazione di un portale per offrire un servizio di Personal Stylist, attraverso il quale sarà possibile acquistare capi firmati a prezzi concorrenziali in una formula a pacchetto. Il servizio prevede la delega dell'acquisto di un outfit al personal stylist che, previa un confronto con il cliente, si occuperà di comporre un look alla moda inviandolo (a scatola chiusa) al cliente. Il bisogno cui si risponde è avere vestiti firmati a prezzi molto contenuti, ricevere capi coordinati e assistenza personalizzata. Il prodotto si chiamerà The Vigan Box e rappresenta una scatola ricevuta mensilmente al cui interno il cliente troverà dai 3 ai 5 capi firmati per comporre il suo outfit personalizzato.

NOME DEL PROGETTO	TEAM	DESCRIZIONE BUSINESS IDEA
Workshop Cork	Pazzaglia Andrea Vizza Daniele	Progetto d'impresa basato sul recupero, riciclo e riutilizzo dei tappi di sughero. La facilità di impiego di tale materiale in molteplici ambiti e settori (es. edilizia grazie alle proprietà di isolante termico ed acustico) rende assolutamente interessante la prospettiva di un suo riutilizzo. Si pensa di facilitare il processo di raccolta direttamente presso i ristoratori. Si prevede anche una linea di business legata al sociale, con la possibilità di organizzare workshop educativi basati sul riutilizzo di tale materiale.